

## Pehmoralli ja pehmot ilmassa

- Ryhmytymis- ja tutustumisleikkejä



### Pehmot ilmassa:

Oppilaat/osallistujat asettuvat ringiin. Leikin vetäjä esittelee itsensä nimeltä ja heittää yhden pehmolelun jollekin toiselle sanoen tämän nimen. (kysyy, jos ei tiedä) Seuraava heittää taas jollekulle toiselle sanoen nimen jne. Kun koko ringi on käyty läpi, heitetään pehmoa edelleen samassa järjestyksessä toiselle. Eli jokaisen tulisi muistaa, kuka hänelle pehmon heitti ja kenelle itse heitti. Heittelyä jatketaan koko ajan ja leikin vetäjä alkaa pikkuhiljaa lisäämään pehmojen määrää. Leikki lopetetaan siinä vaiheessa kun pehmot ovat hävinneet lattioille ja kaikki ovat sekaisin heittovuoroista. Hauskuutta leikkiin lisää erinäköiset ja kokoiset pehmot. Leikki murtaa mukavasti jäätä ja yhteinen sähellys ryhmyttää porukkaa. Kaikkien nimetkin sanotaan monta kertaa ääneen, joten toiset tulevat nimeltä tutuiksi.

### Pehmoralli:

Oppilaat/osallistujat laitetaan ringiin ja jaetaan heidät kahteen joukkueeseen niin että joka toinen on joukkuetta 1 ja joka toinen joukkuetta 2. Aluksi valitaan joukkueen johtajat, joiden tulee olla vierekkäiset oppilaat. Molemmille annetaan käteen pehmolelu. Kun kilpailu alkaa, niin oman joukkueen jäsenet siirtävät pehmoa mahdollisimman nopeasti seuraavalle, eli pehmo kiertää ringiä. Joukkue, joka on kierrättänyt pehmon nopeimmin 5 kierrosta on voittaja. Joukkueen johtajan tehtävä on laskea kierrokset ja huutaa "valmis" tms.