

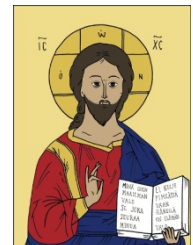
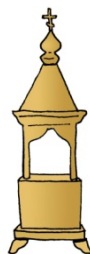
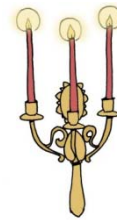
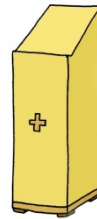
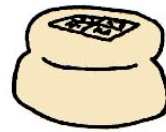
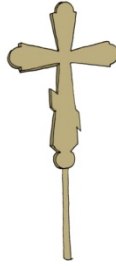
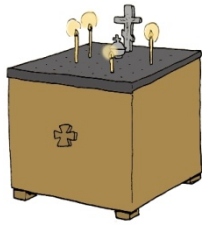
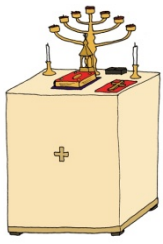
## Esine– kuvabingo 2

1. Valmista bingolaudat tulostamalla alla olevat valmiit pohjat. (10kpl).  
Liimaa kartongille. Laminointi pidentää pohjien käyttöikää.
2. Tulosta yksi ylimääräinen pohja ja leikkaa kuvat irti ja liimaa ne erillisille korteille.
3. Leikkaa ”jämä” kartongeista ruudukon ruudun kokoisia paloja pelimerkeiksi.

Kts. <http://www.ortoboxi.fi/askartelut/Bingo.pdf>




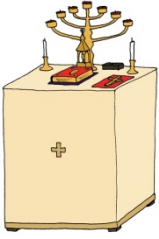


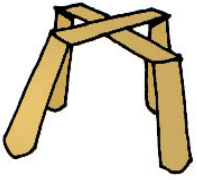

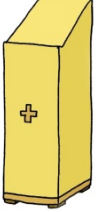



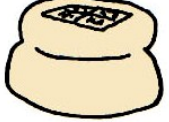

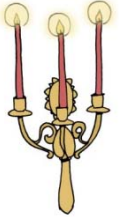

### Pelin eteneminen:

1. Käydään aluksi läpi jumalanpalvelusten toimittajiin liittyvä vaatetus/esineistö.
- 2.
3. Aloitetaan peli. Opettaja arpoo erillisistä korteista kuvia (ei näytä oppilaille) ja sanoo ääneen esineen/vaatteen nimen. Voi antaa myös muita vihjeitä. Tunnistaessaan kortin kuvan oppilas ottaa yhden pelimerkin ja asettaa sen pelilaudalleen. Kun pelimerkkejä on kerääntynyt 5 vaakaan, pystyyn tai vinottain, on pelaaja saanut bingon ja hänen tulisi huutaa se ääneen. Bingo tarkistetaan lopuksi.
4. Pelin mielekkyyttä lisää bingopalkinnot.

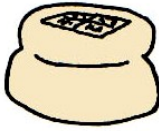













				
				
				
				 v
				

